



#hackCultura2024

INNOVARE L'EDUCAZIONE AL E CON IL PATRIMONIO

Un *contest* di proposte progettuali e di metodologie innovative
per
la promozione della cultura digitale
e la valorizzazione del patrimonio culturale – tangibile, intangibile e digitale –
centrate sull'*engagement* dei giovani
chiamati
in una logica di esercizio di cittadinanza e di progettazione partecipata
a “prendersi carico” del proprio patrimonio
come complesso di risorse di cui aver cura a livello individuale e come comunità
per un nuovo ***Bauhaus europeo***

OBIETTIVI

1. **garantire il ‘diritto’ di ogni cittadino ad essere educato alla conoscenza e all’uso responsabile del digitale per la ‘titolarità culturale’ e la cittadinanza attiva**
2. **sostenere, mediante l’uso del digitale, la salvaguardia e la promozione dei luoghi della cultura**
3. **implementare soluzioni di sviluppo territoriale**

4. attivare i giovani come *driver* di coinvolgimento delle varie fasce di popolazione distanti dal patrimonio
5. costruire *contest* innovativi su temi del patrimonio culturale materiale, immateriale e digitale (memorie, testimonianze, opere, prodotti culturali, etc.)

LE SFIDE

Le **SFIDE** rispondono ad obiettivi “a lungo termine” per i quali l’occasione di **#HackCultura2023** costituisce parte di un percorso più ampio che prevede la costruzione di “**contenitori di patrimoni digitali scolastici**” stabili.
(per maggiori informazioni vd. le singole pagine di riferimento)

- **SFIDA 1: Riutilizzo di contenuti digitali aperti**
- **SFIDA 2: Laboratori creativi di Umanesimo Solidale**
- **SFIDA 3: Da un oggetto racconta la tua scuola**
- **SFIDA 4: Scopri il patrimonio della tua scuola**
- **SFIDA 5: #itinerarioBellezza – Racconta la tua terra**
- **SFIDA 6: Adotta uno dei Goals dell’Agenda 2030 delle NU**
- **SFIDA 7: La grande scrittura. Mille mani per una storia**
- **SFIDA 8: L’Europa. “La nuova Città del Sole”**
- **SFIDA 9: Moda e Patrimonio culturale**
- **SFIDA 10: “La Panchina Rossa”**
- **SFIDA 11: . . . e adesso sono qui**
- **SFIDA 12: “NFT-Art”**
- **SFIDA 13: Sport e integrazione**
- **SFIDA 14: Donne d’Europa. “Radici femminili per l’Europa che verrà”**

PER INFO E CHIARIMENTI:

www.diculther.it

<https://www.diculther.it/hackcultura24-lhackathon-delle-studentesse-e-degli-studenti-per-la-titolarita-culturale/>
hackcultura@diculther.it