

INDICAZIONI TECNICHE

Fase Regionale Competizioni Sportive Scolastiche di Rugby Tag I grado

Fase Promozionale Competizioni Sportive Scolastiche di Rugby Tag II grado

Martedì 30 aprile 2024

Stadio M Battaglini, via Alfieri, Rovigo

PROGRAMMA ORARIO

ore 08.45 ritrovo Giuria e concorrenti

ore 09.15 Inizio gare

ore 13.30-14.00 (circa) termine previsto della manifestazione – premiazioni

RAPPRESENTATIVE AMMESSE

Iscrizione Istituti Scolastici aventi diritto a cura dei Referenti EMFS degli Uffici Scolastici Territoriali tramite compilazione allegato 1 entro il 18/04/2024

Le Istituzioni scolastiche ammesse dovranno iscriversi all'evento regionale in piattaforma www.campionatistudenteschi.it entro il 27/04/2024.

1° GRADO	2° GRADO
Categoria CADETTI-CADETTE Classi Seconde e Terze - nati/e nel 2010 e 2011 (e anche 2009 nel caso di studentesse e studenti con disabilità)	Categoria ALLIEVI/E Classi Prime, Seconde e Terze – nati/e nel 2007 - 2008 - 2009 (2010 nei casi di studenti in anticipo scolastico e anche 2006 nel caso di studenti con disabilità)
Nel Rugby TAG le giocatrici / i giocatori indossano una cintura alla quale sono attaccati due nastri fissati con del velcro. La cintura è indossata in vita all'esterno dei vestiti. I nastri devono essere posizionati lateralmente, a destra e sinistra, di colore diverso per ogni squadra. La rimozione di uno dei nastri (TAGGING) sostituisce il placcaggio. Scopo del gioco: Segnare una meta schiacciando la palla oltre la linea di meta della squadra opponente. Una meta vale un punto. Numero dei giocatori: Ogni squadra, è composta da 10 giocatrici/giocatori, di cui 5 in campo. Tutte le giocatrici e i giocatori devono essere utilizzati in ogni partita del torneo, per un totale di almeno 1/3 del minutaggio complessivo dell'intero torneo. Per concorrere alla classifica, le squadre possono partecipare al torneo con un numero minimo di 8 giocatrici/giocatori. Le squadre che si presentano al torneo con meno di 8 giocatrici/giocatori possono comunque partecipare fuori classifica.	Nel Rugby TAG le giocatrici / i giocatori indossano una cintura alla quale sono attaccati due nastri fissati con del velcro. La cintura è indossata in vita all'esterno dei vestiti. I nastri devono essere posizionati lateralmente, a destra e sinistra, di colore diverso per ogni squadra. La rimozione di uno dei nastri (TAGGING) sostituisce il placcaggio. Scopo del gioco: Segnare una meta schiacciando la palla oltre la linea di meta della squadra opponente. Una meta vale un punto. Numero dei giocatori: Ogni squadra, è composta da 10 giocatrici/giocatori, di cui 5 in campo. Tutte le giocatrici e i giocatori devono essere utilizzati in ogni partita del torneo, per un totale di almeno 1/3 del minutaggio complessivo dell'intero torneo. Per concorrere alla classifica, le squadre possono partecipare al torneo con un numero minimo di 8 giocatrici/giocatori. Le squadre che si presentano al torneo con meno di 8 giocatrici/giocatori possono comunque partecipare fuori classifica
Durata del gioco: il momento di competizione/verifica prevede tornei a raggruppamento con più squadre. Il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.	Durata del gioco: il momento di competizione/verifica prevede tornei a raggruppamento con più squadre. Il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.
Se la partita si disputa su un campo da rugby, si possono tracciare 2 campi per ciascuna metà campo di un campo regolamentare. Le dimensioni del campo possono essere inferiori a quelle sopra indicate. Pallone: si utilizza la palla ovale n° 4. Abbigliamento Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica	Se la partita si disputa su un campo da rugby, si possono tracciare 2 campi per ciascuna metà campo di un campo regolamentare. Le dimensioni del campo possono essere inferiori a quelle sopra indicate. Pallone: si utilizza la palla ovale n° 4. Abbigliamento Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.
Casi di parità	Casi di parità

<p>Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che si qualifica al turno successivo è determinata dai seguenti criteri: 1. risultati conseguiti negli incontri diretti 2. differenza mete realizzate e subite 3. media dell'età dei componenti la squadra, si qualifica quella più giovane 4. sorteggio Nelle partite di finale, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, dopo 2 minuti di pausa si procede con l'inversione del campo e si gioca ad oltranza fino alla prima segnatura: la squadra che per prima segna una meta, vince la partita.</p>	<p>Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che si qualifica al turno successivo è determinata dai seguenti criteri: 1. risultati conseguiti negli incontri diretti 2. differenza mete realizzate e subite 3. media dell'età dei componenti la squadra, si qualifica quella più giovane 4. sorteggio Nelle partite di finale, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, dopo 2 minuti di pausa si procede con l'inversione del campo e si gioca ad oltranza fino alla prima segnatura: la squadra che per prima segna una meta, vince la partita.</p>
--	--

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al Progetto tecnico delle Competizioni Sportive Scolastiche 2023/24 , alla scheda tecnica e al regolamento tecnico del RUGBY TAG della F.I.R

DICHIARAZIONE (MODELLO EVENTI –EX MODELLO B)

Il Docente accompagnatore dovrà produrre due copie identiche del modello Eventi (ex mod.B), stampato dalla piattaforma dedicata www.campionatistudenteschi.it, compilato in ogni sua parte e firmato dal Dirigente Scolastico. Una copia del modello Eventi (ex mod.B), dovrà essere consegnata al Referente organizzatore della manifestazione, l'altra copia conservata agli atti. E' previsto per i partecipanti il possesso del certificato di idoneità alla pratica sportiva non agonistica, ai sensi del D.M. 24.04.2013 modificato dall'art. 42 bis della L. 9 agosto 2013 n. 98 di conversione del D.L. n. 69/2013

DOCUMENTI

Ogni studente dovrà esibire il documento di identità personale. Per gli studenti sprovvisti di documento, l'identità personale potrà essere eccezionalmente attestata dal Dirigente scolastico della scuola di appartenenza.

Il modello, corredato di foto, è considerato valido al solo fine del riconoscimento nelle gare previste dalle competizioni e scaricabile dalla piattaforma dedicata.

ASSISTENZA SANITARIA

Il servizio sanitario sarà assicurato dalla presenza di un medico e di un'ambulanza