

Settore Formazione

Allegato 1

Roma, 08 novembre 2023

OGGETTO: Attività di Formazione Scolastica e promozionale

Nell'ambito delle attività Scolastiche e Promozionali di importanza strategica per la diffusione e pratica della nostra disciplina, è in programma per l'anno scolastico 2023/24 l'organizzazione di corsi di aggiornamento per docenti.

A seguito, dell'incontro avvenuto in occasione del "Festival della Pallamano" u.s. con la delegazione della commissione dei Coordinatori di Educazione Fisica del Ministero dell'Istruzione e del Merito (MIM) e con la Dirigenza Federale, è emersa la necessità di aggiornare il corpo docente. L'ufficio Formazione FIGH ha proposto un accordo che prevede il rilascio del brevetto IAP – Istruttore attività Promozionale, ai docenti che partecipano all'aggiornamento con il seguente format, basato su 8+4 ore di formazione:

PROGRAMMA

- 4 ore **da remoto** in modalità a distanza (con registrazione delle lezioni):
 - **Modulo P1** (introduzione al corso di primo livello)
Link 1 - Introduzione_Storia della Pallamano_ Storia BeachHandball_Video1_MIM
<https://youtu.be/ncVgTwYGk3o>
 - **Modulo P5a** Presentazione Attività Promozionali FIGH
Link 2 - Le attività Promozionali della FIGH_ Pallamano_Video2_MIM
<https://youtu.be/T1pZkJInlOg>
 - **Modulo P6** (Metodologia dell'allenamento 1)
Link 3 – Metodologia1_di base per le attività Promozionali_Video3_MIM
<https://youtu.be/mW9zLpq8gDc>
- 8 ore **in presenza** (in una sola giornata)
 - **Modulo P5b** Presentazione Attività Scolastiche (regolamento Campionati Studenteschi)
 - **Modulo P2** "Giochi Propedeutici 1" (Avviamento: dal gioco propedeutico al gioco codificato)
 - Gioco semplice non orientato
 - Gioco dei passaggi
 - Gioco orientato multidirezionale
 - Gioco dei bersagli

- Gioco con più porte
- Gioco orientato bidirezionale
 - Gioco della palla meta
- Gioco complesso orientato
 - Gioco della palla re
 - Gioco base 3+1
- **Modulo P3** “Giochi Propedeutici 2” (Presa, Palleggio, Passaggio e Ricezione)
 - Lo Svuota-casse
 - Il lupo e le pecore
 - I guardia-ponti e i furfanti
 - La regina e i sudditi
 - Passing tag
- **Modulo P4** “Giochi Propedeutici 3” (Tiro)
 - Giochi per l’acquisizione delle abilità specifiche
 - The wall
 - La battaglia navale
 - Tiro al bersaglio mobile
 - Tiro Tattico: 2v2 a porte larghe
 - Tiro Tattico: 3v3
 - Tiro Tattico: 3v3 con “talpa”
 - Gioco 3+1 junior
 - Gioco 3+1 senior
- **Modulo P7** “Tecnica 1”
 - Esercitazioni per la presa
 - Esercitazioni per il passaggio
 - Esercitazioni per passaggio e ricezione
- **Modulo P8** “Tecnica 2”
 - Esercitazioni sull’esecuzione dei vari tipi di tiro
 - Tiro in appoggio
 - Tiro in salto
 - Tiro in volo
 - Tiro spin shot