



# Supportare l'innovazione negli istituti Scolastici con Apple

Apple Education promuove una serie di incontri rivolti ai **Dirigenti Scolastici, agli Animatori Digitali e ai componenti del Team per l'Innovazione ed i docenti del Veneto** finalizzati a contribuire alla diffusione di forme innovative di didattica.

L'iniziativa si inserisce nell'ambito del **protocollo di intesa** siglato dal Ministero dell'Istruzione con Apple Distribution International Limited e Osservatorio Permanente Giovani Editori.

L'attività informativa è a titolo completamente gratuito e durante l'incontro sarà analizzato il cambiamento in atto nelle scuole, in particolare nell'utilizzo di spazi e ambienti con l'ausilio delle nuove tecnologie, condividendo approcci e buone pratiche per favorire un'idea di scuola e di didattica rinnovata, attraverso esperienze concrete e di successo nelle seguenti aree:

- **Coding e pensiero computazionale** – Nell'ambito dell'insegnamento delle materie umanistiche (Italiano, Storia, Geografia, Arte) sia scientifiche (Coding, Matematica, Scienze, Tecnologia), i devices di ultima generazione possono favorire lo sviluppo di attività didattiche trasversali volte a stimolare il pensiero computazionale, attraverso il coding e la robotica educativa;
  - **Accessibilità e inclusione** – Colori, forme, contrasti, voci e funzioni possono essere personalizzati per creare un contesto scolastico inclusivo, equo ed accessibile grazie all'utilizzo delle tecnologie. In particolare, i devices dispongono di funzionalità specifiche dedicate a migliorare la fruizione di tali strumenti al fine di renderne l'utilizzo accessibile ad ogni utente.
  - **Classi e laboratori innovativi** – Best practice ed esempi concreti di innovazione nelle scuole attraverso la trasformazione in senso digitale delle strutture scolastiche.
  - **Realtà aumentata e Realtà virtuale** – Best practice ed esempi concreti di laboratori didattici, contenuti e flussi di lavoro volti alla diffusione e comprensione dell'uso di tecnologie in grado di sovrapporre al mondo reale diverse informazioni digitali, in modo tale da poter arricchire il pacchetto di informazioni dello stesso mondo che ci circonda e coinvolgere gli studenti
  - **Creatività** – Best practice ed esempi concreti di insegnamento ed apprendimento creativo, attraverso l'uso e l'elaborazione di disegno, musica, video, fotografia, con le risorse ed il curriculum dedicato Creatività per Tutti.

# La proposta formativa

È previsto un incontro che si svolgerà in modalità online il giorno:

**2 maggio dalle ore 15:00 alle ore 17:00**

**17 maggio dalle ore 15:00 alle ore 17:00**

Con riferimento ai contenuti, gli incontri saranno curati da formatori certificati Apple Professional Learning .

Durante l'evento sarà analizzato il cambiamento in atto nelle scuole, in particolare in merito a spazi ed ambienti ed utilizzo delle tecnologie, condividendo approcci ed esempi didattici, ma anche e best practice per favorire un'idea di scuola e di didattica rinnovata, attraverso esperienze concrete e di successo.

## AGENDA



**15:00** - Benvenuto e Saluti



**15:15** –Apple per l'Istruzione –Apple Education

**15:30** - La gestione del cambiamento: elementi e risorse (Docenti Apple certificati)



**15:45** –Workshop 1 - App Prototyping: dall'idea al prototipo di un'App in classe (Docenti Apple certificati)



**16:45** – Workshop 2 - Creatività, creare musica e podcast efficaci e coinvolgenti (Docenti Apple certificati)

**17:45** - Domande e Chiusura

## Modalità di iscrizione

Le iscrizioni saranno aperte fino al 30 aprile al seguente link:

**[REGISTRATI QUI](#)**

I partecipanti, completata la registrazione, riceveranno una email di conferma all'indirizzo indicato, contenente tutte le informazioni per la partecipazione all'evento.