



**Fondazione
Umberto Veronesi**
– per il progresso
delle scienze

Io Vivo Sano Prevenzione e Vaccini

Salute pubblica: un bene collettivo da tutelare

Workshop per docenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado

[Modulo iscrizione](#)

Il workshop si strutturerà in due incontri:

Mercoledì 27 aprile ore 17-18

Oggi quali sono le sfide più importanti per la salute pubblica? Quali legami esistono tra ambiente, disuguaglianze e salute?

Insieme a Alessandro Vitale divulgatore scientifico di Fondazione Umberto Veronesi e Guendalina Graffigna, Professoressa Ordinaria di Psicologia dei Consumi e della Salute presso l'Università Cattolica del Sacro Cuore di Piacenza, apriremo la riflessione su come e quanto i temi della salute pubblica incidano sulla collettività.

Rispetto a qualche decennio fa, oggi l'idea di "salute" è profondamente cambiata: se nel passato questo concetto coincideva solo con l'assenza di malattia, oggi racchiude l'obiettivo di "preservare il benessere fisico e psichico" dei cittadini nella sua interezza, come dichiara la stessa Organizzazione Mondiale della Sanità (OMS).

La salute personale, ma anche quella pubblica, è diventata quindi un vero e proprio "bene" da proteggere – analizzando, monitorando e intervenendo sui fattori di rischio prevenibili nella popolazione. Una materia non semplice, multidisciplinare, che richiede un delicato bilancio tra libertà personale, impegno e responsabilità del singolo e della collettività.

Mercoledì 4 maggio ore 17-18

Laboratorio “Pandemia – Scrivi la tua storia”

Il laboratorio, guidato da Alessandro Vitale divulgatore scientifico di Fondazione Umberto Veronesi, darà ai docenti gli strumenti necessari per poter giocare in classe con i propri studenti al webgame “Pandemia – Scrivi la tua storia”.

La salute pubblica può essere infatti minacciata da molti fattori, alcuni noti e ben conosciuti, altri nuovi e a volte improvvisi – come un’epidemia causata da un agente patogeno nuovo ed emergente. Il nuovo edugame, “Pandemia”, piace molto ai ragazzi perché ogni giocatore ricoprirà il ruolo del decisore politico durante un’epidemia e, attraverso le proprie scelte, dovrà gestire e limitare una nuova infezione sconosciuta.

Attraverso un format nuovo e interattivo si vuole restituire quella che è la complessità e il margine di incertezza ineliminabile nelle scelte sulla salute pubblica, sottolineando l'importanza dell'immunizzazione collettiva e dei vaccini, e ribadendo l'importanza della corretta comunicazione istituzioni-pubblico in materia di salute.

Biografie dei Relatori

Alessandro Vitale

Biologo e comunicatore della scienza, collabora con Fondazione Umberto Veronesi su temi legati alla salute e alla medicina.

Progetta, realizza e cura laboratori a tema scientifico, impiegando metodologie di didattica informale e partecipativa - come i giochi di discussione, gli applied game e la citizen science.

Guendalina Graffigna

Professore Ordinario di Psicologia dei Consumi e della Salute presso l’Università Cattolica del Sacro Cuore di Piacenza e Direttore del Centro di Ricerca EngageMinds HUB – Consumer, Food & Health Engagement Research Center oltre che direttore del Master Universitario di II Livello in Patient Advocacy Management.

L’attività di ricerca scientifica di Guendalina si sviluppa a partire dalla prospettiva della psicologia dei consumi applicata allo studio dei comportamenti di salute, delle condotte alimentari e all’impatto delle nuove tecnologie sul sistema sanitario e allo sviluppo della comunicazione preventiva. Secondo il Database Scientifico Scopus è l’autrice che ha scritto di più al mondo sul tema del Patient Engagement.