

# BANDO DI CONCORSO

## “DIGITAL MEDIA” – 10<sup>a</sup> edizione a.s. 2021/2022

L'Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto (*USR per il Veneto*) e AICA (*Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico*), nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'Intesa sottoscritto tra le parti, indicano la decima edizione del concorso "*Digital Media*" rivolto alle studentesse e agli studenti degli Istituti secondari di primo e di secondo grado del Veneto.

### REGOLAMENTO DEL CONCORSO

#### Art. 1 - Finalità

Il concorso ha lo scopo di

- promuovere lo sviluppo di competenze informatiche e digitali;
- favorire lo sviluppo di capacità critiche e creative delle studentesse e degli studenti attraverso esperienze di tipo laboratoriale che favoriscano l'emergere di competenze di cittadinanza digitale e la crescita del senso critico;
- valorizzare l'approccio cooperativo e relazionale nello studio.

#### Art. 2 - Destinatari

Destinatari del bando sono le studentesse e gli studenti degli Istituti Scolastici, statali e paritari, secondari di primo e secondo grado del Veneto, anno scolastico 2021/2022.

Ogni Istituto può partecipare con uno o più progetti. Ciascun progetto può essere realizzato da gruppi all'interno di una classe, da intere classi, da gruppi di classi parallele o da gruppi di classi adiacenti nell'ottica del curriculum verticale.

#### Art. 3 – Contenuti del Progetto

Il progetto dovrà sviluppare riflessioni sull'uso consapevole delle nuove tecnologie all'interno di un proprio percorso didattico svolto anche in modalità di didattica a distanza in relazione all'emergenza epidemiologica. Va posta attenzione ad almeno uno dei seguenti temi:

- |                                |             |                 |
|--------------------------------|-------------|-----------------|
| - Didattica Digitale Integrata | - Fake news | - Coding        |
| - Robotica                     | - Security  | - Cyberbullismo |

Gli Istituti scolastici sono invitati a iscriversi e quindi a presentare una descrizione del progetto su apposita scheda e un lavoro multimediale (presentazione multimediale, e-book, video illustrativi, APP, siti internet, blog e simili).

Tali produzioni multimediali possono essere rese disponibili offline oppure online e leggibili con le principali suite di applicazioni desktop, browser o player (VLC, Media player e simili).

#### **Art. 4 – Tempistica e modalità di partecipazione**

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno individuare un Docente referente, che supporterà le studentesse, gli studenti ed i Docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto.

Entro e non oltre le 23.59 di sabato 2 aprile 2022, deve essere effettuata l'iscrizione al concorso seguendo le seguenti modalità di presentazione:

- a. il referente del progetto compila in ogni sua parte la scheda di adesione (Allegato A). La scheda di adesione va rinominata con il codice meccanografico della scuola.

Ove si presentino più progetti, la denominazione del file con il codice meccanografico deve essere seguita da un numero consecutivo che identifichi altro progetto.

- b. Il Dirigente Scolastico firma digitalmente la scheda di adesione;

Nel caso la scuola aderisca al concorso con più progetti, è necessario firmare ciascuna scheda di adesione.

- c. la scuola invia via pec una e-mail, in una unica soluzione, a [concorsidigitalivn@gmail.com;drve@postacert.istruzione.it](mailto:concorsidigitalivn@gmail.com;drve@postacert.istruzione.it) indicando nell'oggetto "ISCRIZIONE CONCORSO DIGITAL MEDIA 10<sup>^</sup>EDIZIONE" e allegando la scheda di adesione debitamente compilata e firmata come indicato nei punti (a) e (b).

Nel caso l'Istituto scolastico aderisca con più progetti, deve procedere all'invio di e-mail distinte, una per ciascun progetto;

2. entro e non oltre le 23.59 di sabato 28 maggio 2022, deve essere consegnato il progetto seguendo le seguenti modalità di presentazione:

- a. il referente del progetto compila in ogni sua parte la *scheda di progetto* (Allegato B). La scheda progetto va rinominata con il codice meccanografico della scuola.

Ove si presentino più progetti, la denominazione del file con il codice meccanografico deve essere seguita da un numero consecutivo che identifichi altro progetto.

- b. Il Dirigente scolastico firma digitalmente la scheda del progetto (Allegato B).

La scheda progetto (Allegato B) ha una sezione dedicata all'attestazione circa l'acquisizione, da parte del Dirigente Scolastico, della liberatoria all'uso delle immagini e dei dati personali ai sensi della normativa sulla privacy;

Nel caso la scuola aderisca al concorso con più progetti, è necessario firmare ciascuna scheda di progetto;

- c. la scuola invia via PEC una e-mail, in una unica soluzione, a [concorsidigitalivn@gmail.com;drve@postacert.istruzione.it](mailto:concorsidigitalivn@gmail.com;drve@postacert.istruzione.it) indicando nell'oggetto "CONSEGNA PROGETTO - CONCORSO DIGITAL MEDIA 10^EDIZIONE" e allegando la scheda di progetto debitamente compilata e firmata come indicato nei punti (a) e (b).

L'e-mail dovrà allegare eventuali materiali del progetto o il riferimento all'utilizzo del servizio gratuito WeTransfer o link attivi per accedere al prodotto realizzato.

Nel caso l'Istituto scolastico aderisca con più progetti, si deve procedere all'invio di e-mail distinte, una per ciascun progetto.

La scheda di adesione (Allegato A) e la scheda progetto (Allegato B) dovranno essere siglate digitalmente dal Dirigente Scolastico, pena esclusione dal Concorso.

Non saranno prese in considerazione altre modalità di partecipazione oltre quelle sopra previste.

Non sono ammesse opere che abbiano partecipato ad altri concorsi e prodotti già pubblicati.

#### **Art. 5 – Criteri di Valutazione**

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione paritetica con membri dell'USR del Veneto e AICA, appositamente istituita dall'USR per il Veneto. La Commissione opererà autonomamente.

I materiali saranno valutati e sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. Originalità dell'idea;
2. Chiarezza nell'illustrazione del tema proposto;
3. Livello di coinvolgimento degli studenti;
4. Collaborazione tra il docente e gli studenti;
5. Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.

Ogni criterio avrà una valutazione compresa tra 1 e 10.

#### **Art.6 – Premi**

Per i progetti vincitori verranno assegnati complessivamente 30 skill card ICDL e relativi attestati di merito sia per l'Istituto che per i Docenti referenti del progetto.

Agli altri progetti che verranno ritenuti meritevoli, verranno assegnati attestati di merito per menzione speciale all'Istituto ed ai Docenti referenti del progetto.



Verranno fatte due graduatorie, una per le scuole secondarie di primo grado e una per le scuole secondarie di secondo grado. Per ogni categoria:

1. Il primo classificato riceverà fino a 7 skill card ICDL;
2. Il secondo classificato riceverà fino a 5 skill card ICDL;
3. Il terzo classificato riceverà fino a 3 skill card ICDL.

Le skill card, a cura di AICA, verranno consegnate ad ogni Istituto scolastico vincitore. In particolare, l'Istituto riceverà un voucher (non nominativo) che consentirà di attivare la skill card entro un anno dall'emissione presso l'Istituto stesso, qualora accreditato AICA quale sede d'esame, o presso altro Istituto scolastico accreditato AICA quale sede d'esame.

Per i progetti vincitori e per quelli che verranno ritenuti meritevoli di menzione, AICA:

- darà visibilità nel proprio sito e/o attraverso altri canali di comunicazione dei video e delle foto sia dei progetti realizzati sia degli atti di presentazione che docenti e studenti effettueranno nel corso dell'evento di premiazione, previa acquisizione di tutte le liberatorie da parte del Dirigente scolastico dell'Istituto;
- pubblicherà sulla Rivista Bricks ([www.rivistabricks.it](http://www.rivistabricks.it)) gli articoli che i docenti premiati (vincitori e menzionati) desiderano presentare;
- inviterà i docenti premiati (vincitori e menzionati) a partecipare ad appositi webinar che verranno organizzati da AICA nel corso dell'anno scolastico 2021-2022.

#### **Art. 7 - Utilizzo dei Lavori e Responsabilità d'autore**

I lavori e i materiali prodotti saranno detenuti dall'Ufficio Scolastico regionale ai soli fini della valutazione e dai singoli Istituti scolastici che li hanno realizzati, i quali potranno utilizzarli e diffonderli sui propri siti web in base alle liberatorie acquisite e alle proprie autonome valutazioni, ma con espresso divieto di lucrare su tali prodotti o farne uso improprio o non conforme alle finalità del bando.

Aica potrà comunque utilizzarli e renderli disponibili a titolo gratuito, anche a favore di soggetti terzi interessati, in coerenza con le proprie finalità istituzionali.

#### **Art.8 – Contatti**

Per informazioni è possibile scrivere alla e-mail [salvatore.garro@aicanet.it](mailto:salvatore.garro@aicanet.it) di AICA oppure a [DRVE.ufficio2@istruzione.it](mailto:DRVE.ufficio2@istruzione.it) dell'Ufficio Scolastico Regionale per il Veneto o telefonare allo 041 2723141.

In allegato:

- Allegato A: scheda di adesione
- Allegato B: scheda di progetto