



- Équipe
- Formativa
- Veneto

2021-2023

□ Équipe
□ Formativa
□ Veneto



Azioni

L'Equipe Formativa Territoriale è al servizio delle scuole del territorio attraverso azioni di supporto e accompagnamento nelle seguenti aree indicate dal M.I.:

- **CREAZIONE DI AMBIENTI DIGITALI**
- **SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI**
- **PROGETTAZIONE DI PERCORSI FORMATIVI**
- **DOCUMENTAZIONE DELLE SPERIMENTAZIONI**

Gli interventi saranno concordati o riformulati in base alle esigenze dell'Istituto richiedente.

CREAZIONE DI AMBIENTI DIGITALI



Sostegno e accompagnamento all'interno delle istituzioni scolastiche del territorio per lo **sviluppo e la diffusione di soluzioni per la creazione di ambienti digitali** con metodologie innovative e sostenibili.



CREAZIONE DI AMBIENTI DIGITALI

□ Équipe
□ Formativa
□ Veneto

POTENZIAMENTO DELLE DISCIPLINE STEAM:

- video editing
- la grafica digitale: l'arte e il linguaggio iconico-multimediale
- l'editoria digitale e il podcast



Target

Docenti e studenti
tutti gli ordini di
istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Promuovere la creatività, la
collaborazione e il pensiero
critico e attraverso il problem
posing e il problem solving.



Strumenti

Materiali vari e di
riciclo. Dispositivi
connessione ad
Internet



CREAZIONE DI AMBIENTI DIGITALI



CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE



Target

Docenti e studenti
primo e secondo ciclo
di istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Conoscere i principi della
programmazione e usare i
i suoi linguaggi in ambienti
connessi e non



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



CREAZIONE DI AMBIENTI DIGITALI

ROBOTICA EDUCATIVA



Target

Docenti e studenti
tutti gli ordini di
istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Conoscere le modalità di
programmazione dei robot
Utilizzare i robot nella didattica



Strumenti

Robot
Dispositivi
connessione ad
Internet



CREAZIONE DI AMBIENTI DIGITALI

Équipe
Formativa
Veneto

CREAZIONE DI CONTENUTI IN ESPERIENZE DI REALTÀ AUMENTATA, VIRTUALE E MISTA



Target

Docenti e studenti
tutti gli ordini di
istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Utilizzare le tecnologie
per realizzare artefatti
in AR, VR/RM



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



CREAZIONE DI AMBIENTI DIGITALI

Équipe
Formativa
Veneto

USO DEL CLOUD PER L'APPRENDIMENTO COLLABORATIVO ED INCLUSIVO E UTILIZZO NELLA COMUNICAZIONE E NELLA DIDATTICA



Target

Docenti e studenti
primo e secondo ciclo
di istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Potenziare la digital literacy.
Creare contesti didattici inclusivi in
ambienti digitali (open source)



Strumenti

Dispositivi,
piattaforma di
condivisione,
connessione ad
Internet



CREAZIONE DI AMBIENTI DIGITALI

Équipe
Formativa
Veneto

CREAZIONE DI ARTEFATTI DIGITALI CON LE WEB APP



Target

Docenti e studenti
primo e secondo ciclo
di istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Acquisire strumenti di
information literacy



Strumenti

Dispositivi,
piattaforma di
condivisione,
connessione ad
Internet

SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI



Promozione e supporto alla sperimentazione di **nuovi modelli organizzativi**, finalizzati a realizzare **l'innovazione metodologico-didattica**, e allo **sviluppo di progetti** di didattica digitale, cittadinanza digitale, economia digitale, educazione ai media.



SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI

Équipe
Formativa
Veneto

PROMUOVERE L'UTILIZZO DI METODOLOGIE DI APPRENDIMENTO ATTIVO: GAMIFICATION IMPARARE GIOCANDO



Target

Docenti e studenti
tutti gli ordini di
istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

stimolare
la curiosità e la creatività
veicolare contenuti
sviluppare la partecipazione attiva e
collaborativa.



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI

**PROMUOVERE L'UTILIZZO DI METODOLOGIE DI
APPRENDIMENTO ATTIVO:
HACKATHON "SFIDE DIGITALI"**

□ Équipe
□ Formativa
□ Veneto



Target

Docenti e studenti
tutti gli ordini di
istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Superare gli ostacoli
attraverso dinamiche
collaborative per realizzare
un'idea progettuale in team



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI



**PROMUOVERE L'UTILIZZO DI METODOLOGIE DI APPRENDIMENTO ATTIVO:
INQUIRY IMPARARE COME SCIENZIATI**



Target

Docenti e studenti
tutti gli ordini di
istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Mettere in atto azioni utili a
risolvere problemi e
comprendere dunque in
maniera più profonda i
fenomeni presentati



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI



**PROMUOVERE L'UTILIZZO DI METODOLOGIE DI APPRENDIMENTO ATTIVO :
STORYTELLING IMPARIAMO RACCONTANDO STORIE**



Target

Docenti e studenti
tutti gli ordini di
istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Apprendere ed insegnare le
diverse discipline mediante la
narrazione digitale



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI

Équipe
Formativa
Veneto

PROMUOVERE L'UTILIZZO DI METODOLOGIE DI APPRENDIMENTO ATTIVO: TINKERING "PENSARE CON LE MANI"



Target

Docenti e studenti
tutti gli ordini di
istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Stimolare la capacità
artistica e rappresentativa,
insieme alla manualità, dal
disegno alla costruzione.



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI



PROGETTARE CURRICOLI DIGITALI INNOVATIVI



Target

Docenti e studenti
tutti gli ordini di
istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Promuovere la realizzazione di
curricoli digitali favorendo
esperienze di progettazione
partecipata



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI



PROGETTARE PERCORSI PER COMPETENZE SUGLI OBIETTIVI DELL'AGENDA 2030



Target

Docenti e studenti
primo e secondo ciclo
di istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Progettare percorsi diversificati
secondo i target dell'agenda
2030 al fine di sostenere le
competenze trasversali e digitali



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI



**SVILUPPARE PROGETTI DI CITTADINANZA DIGITALE:
SICUREZZA IN RETE - USO DI LICENZE - MEDIA EDUCATION
- RICERCA DOCUMENTALE ON LINE**



Target

Docenti e studenti
primo e secondo ciclo
di istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Promuovere atteggiamenti
responsabili rispetto all'uso del
digitale secondo i traguardi
dell'educazione civica.



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI

Équipe
Formativa
Veneto

CLIL: FAVORIRE L'APPRENDIMENTO DELLE LINGUE STRANIERE ATTRAVERSO LE TIC



Target

Docenti e studenti
primo e secondo ciclo
di istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Potenziare
l'apprendimento delle
lingue straniere nelle
diverse discipline



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet

PROGETTAZIONE DI PERCORSI DI APPRENDIMENTO



Supporto e accompagnamento per la progettazione e realizzazione di **percorsi formativi laboratoriali** per docenti sull'**innovazione didattica** e digitale nelle istituzioni scolastiche del territorio, anche al fine di favorire l'animazione e la **partecipazione** delle comunità scolastiche, attraverso l'organizzazione di workshop e/o laboratori formativi.



PROGETTAZIONE DI PERCORSI FORMATIVI

Équipe
Formativa
Veneto

LABORATORI TEMATICI CON L'UTILIZZO DELLE TIC



Target

Docenti e studenti
primo e secondo ciclo
di istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Sviluppare percorsi formativi per
docenti sull'innovazione didattica
con l'utilizzo dei device



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet



PROGETTAZIONE DI PERCORSI FORMATIVI

Équipe
Formativa
Veneto

DIGCOMPEDU: LA COMPETENZA DIGITALE DOCENTE



Target

Docenti e studenti
primo e secondo ciclo
di istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Verificare e potenziare la
competenza pedagogica
digitale del docente



Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet

DOCUMENTAZIONE DELLE SPERIMENTAZIONI



Documentazione delle sperimentazioni in atto nelle istituzioni scolastiche, nel campo delle metodologie didattiche innovative, monitoraggio e valutazione delle azioni formative adottate.



STRUMENTI DIGITALI PER LA VALUTAZIONE E L'AUTOVALUTAZIONE



FORME DI ACCOMPAGNAMENTO SU PIATTAFORME E STRUMENTI CLOUD



Target

Docenti e studenti
tutti gli ordini di
istruzione



Tempi

Minimo 2 incontri



Obiettivi

Predisposizione ed
utilizzo di repository e
compilazione di report



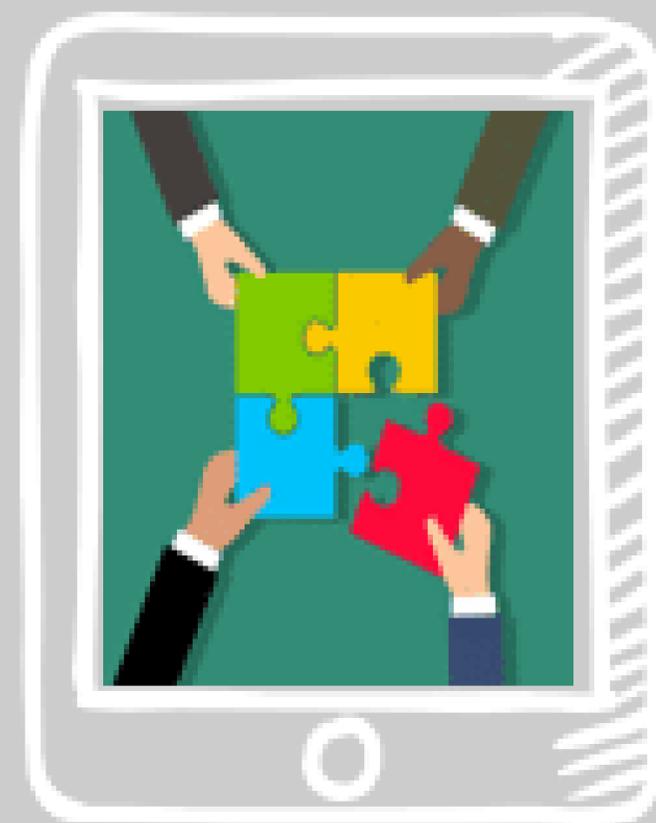
Strumenti

Dispositivi
connessione ad
Internet

Équipe Formativa Territoriale Veneto

ANNI SCOLASTICI

2021 - 2022 e 2022 - 2023



Per la richiesta di intervento/supporto
consultare il sito del USR.

Grazie