

#opportunityday



Giovedì 20-21 febbraio 2020, @Faber Box - Schio

Secondo appuntamento per il **Discovery Camp** dedicato a **"design e sviluppo per web e mobile"** in programma **giovedì 20 e venerdì 21 febbraio** dalle 9.00 alle 17.00 presso Faber Box a Schio (VI), dopo quello tenutosi il 5 dicembre in InfiniteArea a Montebelluna (TV) sul tema **"robotica, automazione, IoT"**. <https://discovery-camp-opportunityday.eventbrite.it>

L'iniziativa rientra nel progetto **#opportunityday** (OD) finanziato dalla **Regione del Veneto** (cliclavoroveneto.it) e co-progettato da InfiniteArea infinitearea.com/opportunity-day per favorire l'incontro tra giovani e aziende. 8 gli appuntamenti previsti entro settembre 2020 con vari format: prove pratiche outdoor, teatro d'impresa, esperienze immersive con nuove tecnologie, lavori di gruppo su specifiche sfide con generazione di idee, service design, prototipazione, preparazione del pitch, confronto con le aziende e premiazioni. Lo scopo è quello di favorire la nascita di idee e collaborazioni con le aziende, con inserimenti lavorativi e progetti di innovazione.

A chi è rivolto:

La giornata intende coinvolgere in maniera sinergica **giovani** fra i 15 e i 35 anni (occupati, disoccupati, studenti, NEET), **referenti aziendali ed esperti di tecnologia e formazione**.

All'appuntamento di dicembre hanno partecipato in 150, con giovani provenienti da diversi istituti e università, fra cui ITT "Masotto" di Noventa Vicentina (VI), ITT "Barsanti" di Castelfranco (TV), ITT "Calvi" di Padova, IIS "Einaudi-Scarpa" di Montebelluna (TV), Università degli Studi di Padova.

in collaborazione con:



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



REGIONE DEL VENETO



POR FSE 2014-2020
REGIONE DEL VENETO



INFINITE
AREA

Gli obiettivi:

L'obiettivo di queste giornate, attraverso un **approfondimento tecnologico** e una parte di **laboratorio**, è quello di far emergere le **competenze trasversali** dei candidati, **oltre che quelle tecniche**, come la creatività, la capacità di lavorare in team e di presentare un'idea.

Per mettere in contatto le imprese del territorio con i talenti interessati a nuove **opportunità formative e professionali**, nella seconda giornata saranno le aziende a presentarsi ai giovani, introducendo le future sfide e i profili di competenze ricercati.

Il programma:

Le attività della giornata guideranno i partecipanti a comprendere il concetto di sviluppo web e mobile, a sperimentare la realizzazione di prototipi di applicazioni scoprendo l'anatomia di una app, il design, le sue logiche e le modalità di progettazione, sviluppo/programmazione e distribuzione.

9.00 - 9.30	<ul style="list-style-type: none">• Accoglienza partecipanti
9.30 - 9.45	<ul style="list-style-type: none">• Saluti introduttivi e struttura della giornata
9.45 - 11.15	<ul style="list-style-type: none">• Cosa vuol dire Design (UX, usabilità), perché è un valore anche per il programmatore; Professionalità ibride: designer che programmano e programmatori che progettano; contestualizzazione nello sviluppo agile• Le piattaforme web: da semplici repository a sistemi integrati e interattivi; programmare su Web o su sistema operativo, architettura client/server, standard W3C; intro alle piattaforme e framework di sviluppo iterativo, concetto di MVP (Minimum Viable Product)• Sviluppo mobile: cosa significa deployare per uno specifico sistema operativo (con uno sguardo al significato di "app nativa"): illustrazione di alcuni esempi e confronto con app realizzate con strumenti di prototipazione
11.15-11.30	<ul style="list-style-type: none">• Pausa
11.30 - 12.45	<ul style="list-style-type: none">• Panoramica sui più diffusi strumenti a disposizione per lo sviluppo di WebApp: esempi di framework di sviluppo cross-platform, cosa sono ed esempi di API• nuovi strumenti per sviluppare app native multipiattaforma per coniugare velocità e fluidità, es. react native (facebook), flutter (google)• Introduzione allo strumento per l'hands-on

in collaborazione con:

#opportunityday



12.45 - 13.30	light lunch
13.30 - 16.30	<ul style="list-style-type: none">Attività pratica (hands-on): i partecipanti (circa 120), divisi in team da 5-6 ragazzi, si cimenteranno con il design e con la realizzazione di un primo prototipo di App sulla base di alcuni temi e spunti
16.30 - 16.45	<ul style="list-style-type: none">Valutazione progettiPremiazione team
16.45 - 17.00	Chiusura e appuntamento al giorno successivo

Gli organizzatori e i docenti:

Infinite Area è un innovation hub, con spazi per innovare e da cui essere ispirati. Un luogo dove i talenti creano il futuro e le aziende accelerano il business, dove trovano supporto le imprese che credono in un'innovazione che si basa su una indispensabile connessione tra chi offre e chi cerca innovazione. L'iniziativa vede la collaborazione operativa dell'associazione Levi Alumni, attiva nell'orientamento universitario e coinvolgimento culturale per la comunità, oltre che nella direzione del festival CombinAzioni.

Le attività delle due giornate saranno coordinate dai referenti formazione e innovazione di InfiniteArea (Silvia Bordin e Marco Battistella) assieme a 1 coach esperto e 3 mentor Codemotion e ai docenti degli istituti da cui provengono i partecipanti.

Faber Box / InformaGiovani Schio:

La Regione Veneto ha fin da subito sostenuto l'idea di ospitare presso il Faber Box di Schio questa edizione degli #opportunityday. Considerando le esigenze di spazi e i fini dell'iniziativa, si ritiene di assoluto valore la possibilità di collaborare con Faber Box, il campus della Città di Schio che ospita e catalizza iniziative per le politiche giovanili.

Grazie a questa collaborazione e all'ospitalità presso il campus, la Regione Veneto, coadiuvata da InfiniteArea, conta di poter realizzare un'opportunità unica e innovativa per i giovani.

#opportunityday

Marco Battistella, Project Manager

Infinite Area, Montebelluna (TV)

0423-1916503 events@infinitearea.com



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



REGIONE DEL VENETO



POR FSE 2014-2020
REGIONE DEL VENETO

in collaborazione con:

